

Una de las tareas que impulsa la Carrera Cs. De la Educación es la creación de una conciencia social que recupere y rescate el juego y la actividad creadora en los niños, jóvenes y adultos; crear alternativas e implementar actividades lúdicas, artísticas y creativas en el contexto. Estas propuestas se realizan dentro de un nuevo espacio llamado LUDOTECA: ella surge cómo un vehículo de reanimación del juego en el interior de las familias y de animación en la sociedad, promoviendo la comunicación.

#### **OBJETIVO GENERAL**

Propiciar un espacio investigativo para la producción de conocimientos a través de la investigación sobre el juego, el juguete y su relación con el aprendizaje.

#### **OBJETIVOS ESPECÍFICOS**

- Promover la apertura y equipamiento de un espacio para la investigación y sistematización del juego y el juguete
- Realizar investigaciones y formar recursos humanos alrededor del juego y el juguete.
- Permitir la práctica laboral de los estudiantes de la Carrera de Ciencias de la Educación complementando su formación académica.
- Promover la Ludoteca como un centro de recursos pedagógicos para las áreas de Psicología, Pedagogía y Psicopedagogía.



## **¿Qué es una Ludoteca de Investigación?**

- Es una Ludoteca instalada en una Universidad, por profesionales en el área de la educación, con el objetivo principal de realizar investigaciones y formación de recursos humanos. Se trata de centros anexos a instituciones vinculadas a la actividad docente o lúdica por diversas razones, que la emplean para la experimentación o la formación de especialistas.
- Es un sitio adecuado para la investigación de la conducta humana a través del juego. De lo que se trata es de conducir este proceso de forma que el niño, adolescente o joven no sea consciente de ello y no se sienta un objeto de experimentación, lo cual es la función principal de los especialistas que atienden estas instituciones.

**CARRERA CIENCIAS DE LA EDUCACIÓN – UMSS**  
Facultad de Humanidades y Cs. de la Educación  
UNIVERSIDAD MAYOR DE SAN SIMÓN  
Plaza Sucre acera Sud  
Telf.: (591)-4-4544102, (591)-4-4544108  
Cochabamba – Bolivia

**LUDOTECA DE INVESTIGACIÓN**  
Bloque nuevo de Humanidades  
Cuarto piso Ex-aula 4C



UNIVERSIDAD MAYOR DE SAN SIMÓN  
FACULTAD DE HUMANIDADES Y CS. DE LA EDUCACIÓN  
CARRERA CIENCIAS DE LA EDUCACIÓN



**Ludotecas**  
Ciencias de la Educación  
Universidad Mayor de San Simón

**LUDOTECA DE  
INVESTIGACIÓN  
SAN SIMÓN**

COCHABAMBA – BOLIVIA

## SERVICIOS QUE OFRECEMOS:

### 1 PRÉSTAMO DE JUEGOS Y JUGUETES EN SALA

- La Ludoteca de investigación SAN SIMÓN, cuenta con alrededor de 2000 juegos y juguetes, así como material lúdico, didáctico y de diagnóstico a disposición de los usuarios.
- Contamos con material lúdico aplicable a cualquiera de las disciplinas académicas de la Facultad de Humanidades: Ciencias de la Educación, Psicología, Lingüística, Trabajo Social, Comunicación Social, Música, Deportes, así como Educación Intercultural y Bilingüe.
- El préstamo de juegos y juguetes en sala permite, a los investigadores, docentes y estudiantes de la Facultad de Humanidades utilizar este material con fines educativos y didácticos, para la planificación de su uso en Procesos de Enseñanza-Aprendizaje, de Educación Superior o de cualquier nivel.
- Para acceder al préstamo de material lúdico, el usuario debe entregar su cédula de identidad y registrarse con la Ludotecaria, quien tomará sus datos para luego hacer el préstamo sólo en el espacio de la sala de la ludoteca.
- Contamos con una colección de DVD's, Cd's interactivos y de música, Libros y Tesis con la temática de Juego.

### 2 CURSOS, TALLERES, SEMINARIOS Y SESIONES DE CAPACITACIÓN

- Ofrecemos capacitación en el enfoque lúdico de la educación y temas relacionados como:
  - El juego desde la perspectiva teórica cognoscitiva.
  - El juego desde la teoría de las etapas cognoscitivas de Piaget y la teoría sociocultural del desarrollo cognoscitivo de Vygotsky.
  - El Sistema de Clasificación ESAR.
  - El Juego de Ejercicio.
  - El juego Simbólico.
  - El Juego de Armar.
  - El juego de Reglas Simples.
  - El Juego de Reglas Complejas.
  - Juegos y Juguetes Tradicionales.
  - Dinámicas Grupales.
  - Elaboración de juguetes en base a material reciclable.
  - Animación a la lectura.
  - Formación como Ludotecario.



### 3 INVESTIGACIÓN COMERCIAL Y ACADÉMICA DE JUEGOS Y JUGUETES

- Realizamos investigación, testeo y estadísticas sobre uso de juegos y juguetes, material didáctico y lúdico para fabricantes y empresas comerciales.
- Realizamos investigación académica sobre el juego, el juguete y su influencia en el desarrollo humano en general.
- Promovemos el desarrollo de técnicas de Animación a la Lectura.

