

MISIÓN

Contribuir al desarrollo integral de los niños, niñas y adolescentes que asisten a la Unidad Educativa CENDI, a través del uso del juego, el juguete y el libro de manera complementaria a los Procesos de Enseñanza y Aprendizaje.

VISIÓN

Ser una Ludoteca Escolar de referencia que utiliza el enfoque lúdico de la educación como proceso complementario al desarrollo integral de niños, niñas y adolescentes, que promueve el uso del juego, el juguete, el libro, las actividades lúdicas, el material didáctico y las dinámicas grupales.

OBJETIVO GENERAL

Brindar a los estudiantes de la U.E. San Simón CENDI, un espacio de participación lúdica, que estimule la creatividad en las escuelas.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Favorecer procesos de socialización e interacción entre los niños a través de la actividad lúdica y educativa.
- Potenciar las capacidades cognitivas a través del juego.
- Desarrollar capacidades cognitivas y creativas.
- Posibilitar a los niños el acceso al mundo de las actividades lúdicas y de juegos tradicionales educativos.
- Valorizar el juguete y las actividades lúdicas y creativas como medios recreativos educativos.
- Construir una vía de aprendizaje cooperativo, propiciando situaciones de responsabilidad personal, solidaridad y respeto hacia los demás.

¿Qué es una Ludoteca Escolar?

- Es un espacio en el que se organizan las actividades, que permite a los profesores abordar problemas, necesidades e interrogantes, que pueden surgir de los niños o de él mismo, siempre que éste se encuentre atento a las inquietudes que aparecen en el ambiente.
- En la medida en que se vive en un medio sobre el que es posible actuar se crean las condiciones más efectivas para el aprendizaje.
- Es esperable que los niños puedan elaborar proyectos a fin de establecer múltiples relaciones hacia el exterior.

UNIDAD EDUCATIVA CENDI

Dirección:

c. Sucre esq. José Pol, Cochabamba, Bolivia

Teléfono: 4543222 - 4252366

CARRERA CIENCIAS DE LA EDUCACIÓN – UMSS

Facultad de Humanidades y Cs. de la Educación

UNIVERSIDAD MAYOR DE SAN SIMÓN

Plaza Sucre acera Sud

Tel.: (591)-4-4544102, (591)-4-4544108

Cochabamba – Bolivia



UNIVERSIDAD MAYOR DE SAN SIMÓN
FACULTAD DE HUMANIDADES Y CS. DE LA EDUCACIÓN
CARRERA CIENCIAS DE LA EDUCACIÓN



Ludotecas
Ciencias de la Educación
Universidad Mayor de San Simón

LUDOTECA

ESCOLAR

SAN SIMÓN -CENDI

COCHABAMBA – BOLIVIA

SERVICIOS QUE OFRECEMOS:

1 ATENCIÓN DE ESTUDIANTES CON PROBLEMAS DE APRENDIZAJE DESDE UN ENFOQUE EDUCATIVO LÚDICO

- Aplicamos el enfoque educativo lúdico para atender problemas y dificultades de aprendizaje, para lo cual contamos con material didáctico, juegos, juguetes, material audiovisual y material multimedia.
- Los estudiantes con problemas de aprendizaje, ya sean diagnosticados por el profesor, profesionales psicólogas, padres de familia o cualquier otro profesional pueden ser derivados por los mismos para su atención e intervención.
- Se atenderán casos derivados por los profesores, profesionales y personal de la Unidad Educativa, mismos que serán atendidos aplicando el enfoque lúdico de la educación.



2 USO DE AMBIENTES DE LA LUDOTECA

- El uso de la sala de Ludoteca con algún fin didáctico o complementario al proceso de enseñanza- aprendizaje, se realizará previa coordinación del profesor con las ludotecarias.
- Para ello, el profesor debe solicitar la misma con un mínimo de 24 horas de anticipación; coordinar los fines de su uso, estar presente mientras se desarrolle el mismo y hacerse responsable de la actividad.



3 PRÉSTAMO DE JUEGOS Y JUGUETES EN SALA

- El préstamo de juguetes en sala permite, a los profesores y estudiantes utilizar este material con fines de distracción, pero también educativos.
- Para ello, el usuario debe registrarse con la Ludotecaria, quien tomará sus datos y luego pueda hacerse el préstamo sólo en el espacio de la sala de la ludoteca.

4 PRÉSTAMO DE JUEGOS Y JUGUETES FUERA DE LA LUDOTECA

- El préstamo de juegos y juguetes fuera de la Ludoteca se permite, tanto a los profesores, profesionales psicólogos, pedagogos y profesores con fines profesionales relacionados a su área pero de carácter educativo.
- Para ello, el usuario debe registrarse con la Ludotecaria dejando su cédula de identidad.
- El préstamo tiene un límite de 24 horas, tiempo durante el cual el usuario se hace responsable del mismo y en caso de pérdida o avería repone el mismo.

